

## Čuvajte svoje pristupne podatke

### **Zašto je bitno čuvati Vašu lozinku za pristup MultiPlus računu?**

Vaša lozinka omogućava pristup Vašem MultiPlus računu, a svatko tko ima Vašu lozinku, može pristupiti Vašem MultiPlus računu. U tom slučaju možete biti izloženi neovlaštenom pristupu Vašim povjerljivim podacima ili eventualnoj zloupotrebi Vaših povjerljivih podataka od strane neovlaštenih trećih osoba.

### **Što sve omogućava pristup MultiPlus računu?**

Vaš MultiPlus račun je namijenjen samo Vama kao članu MultiPlusCard programa nagrađivanja vjernosti. Račun sadrži sve Vaše podatke u okviru MultiPlusCard programa, odnosno podatke koje ste nam dali prilikom Vašeg ućlanjenja kao i one koji su prikupljeni kroz Vaše korištenje MultiPlus karticom, sve sukladno [Pravilima programa](#) te [Pravilima privatnosti](#).

### **Što je s BONUS kunama?**

Osim pristupa Vašim podacima, kao što su Vaše transakcije, kupovne navike i slično, pristup Vašem MultiPlus računu, omogućava i upravljanje svim Vašim ostvarenim uštedama i pogodnostima pa tako i BONUS kunama. To znači da treća osoba ili aplikacija kojoj ste objelodanili svoju lozinku ima pristup Vašem MultiPlus računu te može neovlašteno iskoristiti Vaše BONUS kune.

### **Kako se zaštititi?**

Važno je čuvati lozinku svog MultiPlus računa. Nemojte ju davati trećim osobama u koje nemate povjerenje i/ili pohranjivati u aplikacije trećih strana kojima ne vjerujete. Ukoliko svoju lozinku objelodanite trećim osobama i/ili pohranite u aplikaciju treće strane, gubite kontrolu nad svojim MultiPlus računom te svojim podacima i BONUS kunama kojima raspoložete te se nepotrebno izlažete mogućnosti zlonamjernog i neovlaštenog korištenja Vašeg MultiPlus računa.

### **Što ako sam već dao lozinku trećoj strani?**

Jednostavno promijenite svoju lozinku kroz svoj MultiPlus račun ili kliknite sljedeću poveznicu <https://www.multipluscard.hr/izgubljena-ili-zaboravljena-lozinka>. Novu lozinku nemojte dijeliti s trećima osobama niti ju pohranjivati u aplikacije trećih strana.